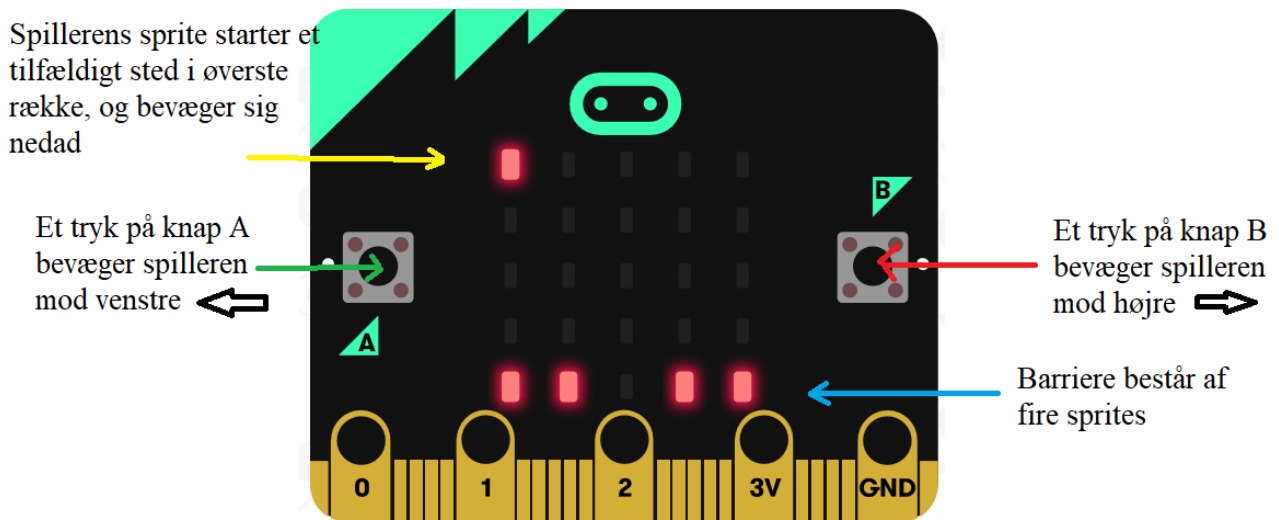


# Noob Tetris

## Regler:

Få din sprite igennem hullet i barrieren så mange gange som muligt uden at røre barrieren. Du styrer spriten med knap A og B, imens spriten bevæger sig ned mod barrieren. Kommer spriten igennem hullet får man et point. Hvis spriten rammer barrieren stopper spillet, og antal point bliver vist.



## Hints:

- Lav en variabel til at gemme point i.
- Lav en barriere i nederste række ved hjælp af sprites. Brug fx en sprite til hver lysdiode.

```
skab sprite på x: 2 y: 2
```

- Lav en sprite til spilleren, der starter et tilfældigt sted i øverste række.

```
vælg tilfældig fra 0 til 10
```

- Få spillerens sprite til at bevæge sig nedad.  
Husk at slette spriten igen, når den når bunden.

```
for hver indeks fra 0 til 4
do
  delete sprite
```

- Lav kode til at styre spillerens sprite i x-retningen (vandret) med knapperne A og B.

- Til sidst tjek om spillerens sprite rører barrieren. Hvis den gør stopper spillet, og antal opnåede point vises. Hvis den ikke gør fortsætter spillet, og der gives et point.



### Ekstra udfordringer

- Få spriten til at bevæge sig gradvist hurtigere og hurtigere.
- Lav barrieren med en funktion, hvor du selv bestemmer, hvilke fire lysdioder i nederste række, som skal være barrieren. De behøves ikke sidde på samme måde som på tegningen.