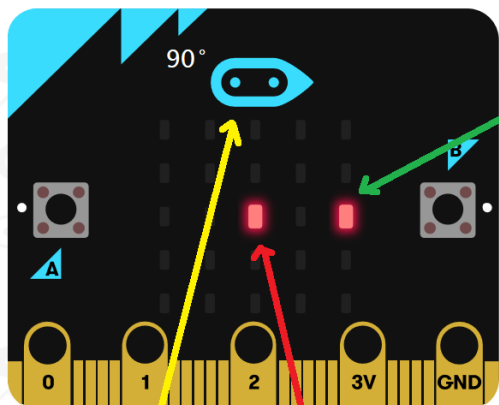


Katten efter musen

Regler:

Spilleren styrer katten, som skal fange musen. I løbet af 1 minut skal man fange musen, så mange gange som muligt. Musen flytter sig tilfældigt rundt på skærmen og skifter plads efter 1,5 sekund. Hver gang katten fanger musen, får man ét point. Når 1 minut er gået slutter spillet.



Hints:

- Lav en sprite til katten
- Lav kode til at styre katten med kompasset

kompasretning (°)

- Lav en sprite til musen placeret et tilfældigt sted
- Lav kode til at få musen til at skifte plads
- Lav nedtællingen 1 min = 60000 sekunder

start nedtælling (ms) 10000

Denne blok kan lave nedtælling og stopper selv spillet, når tiden er gået og viser scoren.

- Lav kode til at bestemme om katten har fanget musen

is sprite touching

- Giv point hvis katten har fanget musen

ændr scoren med 1